

Karty BIO-UDALOSTÍ - Vzdelávacia stolová hra

Autorské práva



Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0. Medzinárodný (CC BY-NC-SA 4.0 DEED)

Tento dokument je vydaný pod licenciou Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0. International (CC BY-NC-SA 4.0 Deed), ktorá umožňuje používateľom zdieľať, upravovať, prispôbovať a ďalej spracovať v akomkoľvek médiu alebo formáte výlučne na nekomerčné účely a len s uvedením autora. V prípade použitia tohto diela vo svojom diele sa aplikuje rovnaká licencia. Prečítaním alebo použitím tejto správy potvrdzujete a súhlasíte s dodržiavaním podmienok licencie CC BY-NC-SA. Úplné znenie licencie nájdete na adrese: (<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode.en>).

Vytvorené: APRE, Agentúra na podporu európskeho výskumu

Technická podpora: AIJU, Technologický inštitút pre detské produkty a voľný čas

Vedecká podpora: BTG Biomass Technology Group B.V.

Poznámka k autorským právam

Hra sa považuje za overenú a je vlastníctvom spoločnosti APRE, čo sa týka jej obsahu, ale nie jej vizuálnych prvkov. Vizuálny prototyp (wireframe) bol použitý na vykonanie rôznych krokov procesu overovania s cieľom zhromaždiť ďalšie údaje na jeho replikáciu v iných vzdelávacích kontextoch. Zdôrazňujeme, že predložený návrh je len modelom a že nebude replikovaný vo finálnej grafike. V budúcnosti budeme pokračovať v koncipovaní, overovaní a tvorbe konečného produktu kompletného so všetkými jeho vizuálnymi zložkami. Akákoľvek spätná väzba z používania hry bude užitočná pre náš proces overovania. Ďakujeme vám za spoluprácu a prosíme vás, aby ste nás kontaktovali na nasledujúcej e-mailovej adrese: genb@apre.it.

Tento materiál vyjadruje len názory autora. Európska komisia nezodpovedá za akékoľvek použitie informácií, ktoré obsahuje.

POĎAKOVANIE

Vzdelávacia hra GenB bola preskúmaná z **vedecko-technického aj vzdelávacieho hľadiska**, čím sa zabezpečila jej kvalita a vhodnosť pre cieľovú skupinu.

Chceli by sme sa poďakovať členom vedecko-technického výboru za ich cenné príspevky: Piergiuseppe Morone, Unitelma Sapienza; Eleonora Staffieri, Rímska univerzita La Sapienza; Marina Cherubini, IC Parco della Vittoria Rome; Eleonora Fioravanti, IC Parco della Vittoria Rome; Maria Concetta Occhipinti, I.C. Parco della Vittoria Rím; Claudia Ceccarelli, Cnr-Artov; Francesca Santaniello, APRE; Ilaria Bientinesi, APRE; Maurizia Castellari, APRE; Michele Raggio, SeedScience; Daniela Riganelli, Novamont; Alessandra della Ceca, G. Eco; Marta D'Ignazi, ministerstvo školstva; Marina Baldi, Národná rada pre výskum – Inštitút pre biohospodárstvo (CNR-IBE), Edoardo Nevola, WWF Taliansko; Maria Luisa Forchielli, Bolonská univerzita; Maria Concetta Messina, Univerzita v Palerme. Chceli by sme tiež poďakovať aj profesorom a študentom **Guicciardini Comprehensive školy v Ríme**, ktorí sa zúčastnili na laboratórnych aktivitách v triede, spoluvytvárali obsah hry a zúčastnili sa na procese hodnotenia.

Všetkým týmto účastníkom a odborníkom srdečne ďakujeme za ich neoceniteľný prínos a obetavosť.

	KARTY BIO-UDALOSTÍ
1.	Vaším námesťím prešiel minibus biohospodárstva. Choďte do Biorafinérie v čase podľa vlastného výberu (teraz alebo neskôr). Po použití kartu zlikvidujte.
2.	Dnes ste išli na susedský trh. Vyberte si biomasu zo zvyškov podľa vlastného výberu v čase, ktorý si vyberiete (ak nie je k dispozícii, uschovajte si kartu, kým si ju nebudete môcť vybrať). Po použití kartu zlikvidujte.
3.	Zabudli ste zaliať svoje rastliny. Stojte na mieste 1 kolo, aby ste to napravili.
4.	Svoj bio-vzorec si môžete vymeniť tak, že si vytiahnete novú kartu z balíčka bio-vzorcov.
5.	Neštudujete biohospodárstvo dostatočne usilovne. Stojte na mieste 1 kolo.
6.	Narazili ste na verejnú konferenciu o biohospodárstve. Zastavte sa a počúvajte na 1 kolo, ale v ďalšom kole môžete ísť na štvorec podľa vlastného výberu.

7.	Čítali ste ilustrovanú knihu o biohospodárstve. Získavate 3 energetické jednotky.
8.	Poradili ste dospelému, aby si kúpil elektrické alebo vodíkové auto. Získavate 1 energetickú jednotku.
9.	Môžete si vziať biomasu od hráča podľa vlastného výberu.
10.	Nerecyklujete v domácnosti. Stojíte 2 kolá.
11.	Dvakrát hodte kockou. Ak je súčet čísel väčší ako 8, potiahnite si dve biomasy.
12.	Naštudovali ste si biohospodárstvo, ale neaplikujete ho vo svojich každodenných rozhodnutiach. Strácate 3 energetické jednotky.
13.	Čítali ste online, že zmena klímy neexistuje a verili ste tomu! Hodte kockou: ak získate menej ako 4, stratíte všetky svoje energetické jednotky.
14.	Rozprávali ste sa so susedným kvetinárstvom a pomohli ste im pochopiť, že stonky kvetov nie sú zbytočné, pretože sa dajú znova použiť. Gratulujem! Získavate 3 energetické jednotky.
15.	Kúpili ste si kryt na mobilný telefón na biologickej báze. Veľmi dobre... Získavate 1 energetickú jednotku.
16.	Videli ste hráča, ako vyhadzuje plastový obal z jedla. Ukážte na tohto hráča: stojí 1 kolo.
17.	Európska únia prijala nové právne predpisy, ktoré podporujú rozvoj biohospodárstva! Všetci hráči sa teraz môžu presunúť na pole podľa vlastného výberu.
18.	Biohospodárstvo vás zaujalo a s vášňou ste začali študovať vedu. Získavate 1 energetickú jednotku a 1 biomasu.
19.	Zvyšky pikniku ste nechali na trávniku. Strata 2 energetických jednotiek.
20.	Zahrajte alebo opíšte bez pomenovania biomasu. Vy, aj prvý hráč, ktorý správne uhádne, získavate 1 energetickú jednotku.
21.	Uschovajte si túto kartu, aby ste mohli ísť priamo do Biolaboratória, kedykoľvek budete chcieť. Potom túto kartu zlikvidujte.
22.	Uschovajte si túto kartu a otvorte Biotrh, kedykoľvek budete chcieť. Potom túto kartu zlikvidujte.
23.	Uschovajte si túto kartu, aby ste mohli ísť do Biorafinérie kedykoľvek budete chcieť. Potom túto kartu zlikvidujte.

24.	Preskočte ďalší ťah, pokiaľ nedáte biomasu hráčovi podľa vlastného výberu.
25.	Vytvorte rýmovanú vetu obsahujúcu jeden z typov biomasy, ktorú máte v ruke (ak nemáte žiadnu, nakreslite). Vyhrajte 2 energetické jednotky.
26.	Zahrajte alebo opíšte pozitívny čin pre životné prostredie, ktorý môžete v meste urobiť. Vy aj prvý hráč, ktorý správne uhádne, o čo ide, získate 2 energetické jednotky.
27.	Zahrajte alebo opíšte pozitívny čin pre životné prostredie, ktorý môžete urobiť v súvislosti s morským prostredím. Vy aj prvý hráč, ktorý správne uhádne, čo to znamená, získate 2 energetické jednotky.
28.	Vyberte si biomasu od hráča podľa vlastného výberu.
29.	Ak ste jediný, kto prišiel do školy na bicykli, gratulujeme, vezmite si biomasu od každého hráča.
30.	Nakreslite alebo opíšte bez pomenovania biomasu. Vy, aj prvý hráč, ktorý správne uhádne, získavate 1 energetickú jednotku.
31.	Hráč po vašej pravici vám dá biomasu podľa vlastného výberu.
32.	Zahrajte sa na ohrozené zviera. Vy aj prvý hráč, ktorý správne uhádne, o ktoré ide, získavate 2 energetické jednotky.
33.	Videli ste spolužiaka, ako vyhodil papier z okna. Identifikujte, kto to urobil, a vezmite si 2 z jeho energetických jednotiek.
34.	Jeden z hráčov odmietol recyklovať oblečenie, ktoré už nenesí. Môžete si vziať jeden z jeho/jej dokončených receptov. Ak ho nemajú, uschovajte si túto kartu tak dlho, ako budete potrebovať.
35.	Môžete si vziať 2 biomasy tak, že si jednu vytiahnete zo súperovho balíčka napravo a naľavo.